



**PETUNJUK TEKNIS**  
**OLIMPIADE IPA TINGKAT SD SEDERAJAT**  
**PROFEST GO JATIM SEASON 2**

**1. TAHAP PELAKSANAAN**

Pelaksanaan olimpiade dilakukan dalam 3 (tiga) babak yaitu **Babak Penyisihan**, **Babak Semifinal** dan **Babak Final** dengan menggunakan sistem gugur. Sehingga peserta yang tidak lolos dalam babak penyisihan tidak dapat mengikuti babak selanjutnya.

**A. Babak Penyisihan**

1) Mengerjakan **30 soal** dalam waktu **60 menit**

2) Aturan penilaian

Jawaban benar : 4 poin

Jawaban salah : -1 poin

Tidak dijawab : 0 poin

**B. Babak Semifinal (Max 1 jam)**

1) Diikuti oleh 15 peserta yang memiliki nilai tertinggi pada babak penyisihan

2) Mengerjakan 10 soal bentuk isian singkat dalam waktu 60 menit

3) Aturan penilaian

Nilai tertinggi : 10 poin

Tidak dijawab : 0 poin

Jawaban salah : 2 poin

**C. Babak Final**

Babak final diikuti oleh 5 peserta yang memiliki nilai tertinggi pada babak semifinal. Babak final terdiri atas 3 babak.

1) Babak 1 (**Soal Wajib**)

Panitia menyiapkan 9 soal yang disimpan dalam 9 persegi yang disusun seperti gambar di bawah, di dalam kesembilan kotak tersebut terdapat skor masing-masing soal (3 soal berpoin 10, 3 soal berpoin 20, dan 3 soal berpoin 30).

**Durasi**

25 x 2 menit = 50 menit (tiap soal 2 menit)

**Skor**

Benar skor 100; Salah skor 0

**Bel**

1 bel berbunyi tanda waktu pengerjaan habis peserta wajib menjawab pertanyaan





## 2) Babak II (*Magic Square*)

Panitia menyiapkan 9 soal yang disimpan dalam 9 persegi yang disusun seperti gambar di bawah, di dalam kesembilan kotak tersebut terdapat skor masing-masing soal (3 soal berpoin 10, 3 soal berpoin 20, dan 3 soal berpoin 30).

<b>P</b>	<b>R</b>	<b>O</b>
<b>G</b>	<b>R*</b>	<b>E</b>
<b>S</b>	<b>I</b>	<b>F</b>

### **Aturan Permainan :**

- Pertama kali soal dipilih oleh peserta yang skornya tertinggi, selanjutnya dipilih oleh peserta yang dapat menjawab pertanyaan, jika tidak ada yang menjawab maka soal dipilih oleh peserta yang skornya terendah.
- Soal dibacakan oleh pembaca soal
- Peserta berebut untuk menjawabnya, peserta yang memencet bel terlebih dahulu berhak menjawab soal yang dibacakan
- Peserta yang menjawab dengan benar namanya dicantumkan di papan *Magic Square* dan mendapat skor sesuai dengan poin yang tercantum di papan *Magic Square*, jika jawaban salah atau tidak jadi menjawab skornya dikurangi sesuai dengan poin yang tercantum di papan *Magic Square*.
- Peserta yang namanya dipapan *Magic Square* tertulis 3 kali secara urut membentuk horisontal, vertikal, atau diagonal mendapat bonus skor sesuai dengan jumlah poin yang terbentuk tersebut.
- Peserta tidak boleh menjawab dua kali pada pertanyaan yang sama.

### **Durasi**

$$9 \times 3 \text{ menit} + 3 \text{ menit} = 27 \text{ menit} + 3 \text{ menit} = 30 \text{ menit}$$

(3 menit untuk skoring)

### **Skor**

Menjawab dengan benar mendapat skor sesuai poin yang tertera, menjawab dengan salah atau tidak jadi menjawab skor dikurangi sesuai dengan poin yang tertera di papan *Magic Square*

## 3) Babak III (*Cepat Tepat*)

Dalam babak ini para peserta akan memperebutkan 15 soal (tanpa diinformasikan jumlah soalnya), yang harus mereka jawab dengan benar soal dengan rincian sebagai berikut :





**Aturan Permainan :**

- a. Soal yang akan diperebutkan adalah 15 soal, dengan rincian sebagai berikut:

No.	Nomor Soal	Skor
1.	Soal ke 1 - 10	10
2.	Soal ke 11 - 15	30

- b. Peserta tidak boleh menjawab dua kali pada pertanyaan yang sama

**Durasi**

$$15 \times 1 \text{ menit} + 10 \text{ menit} = 15 \text{ menit} + 10 \text{ menit} = 25 \text{ menit}$$

(10 menit untuk skoring)

**Skor**

Menjawab dengan benar mendapat skor sesuai dengan ketentuan skor yang berlaku saat itu, menjawab dengan salah skor dikurangi sesuai dengan ketentuan skor yang berlaku saat itu.

4) Babak IV (**Tambahan**)

Babak ini akan dilaksanakan apabila terdapat nilai seri dari babak I sampai dengan Babak IV, bentuk babak tambahan adalah cepat tepat dengan 2 kali kemenangan dengan skor 50 untuk masing-masing soal.

**Durasi**

Kondisional

**Skor**

Menjawab dengan benar mendapat skor 50, menjawab dengan salah mendapat skor 0

