



PETUNJUK TEKNIS
OLIMPIADE MATEMATIKA TINGKAT SD SEDERAJAT
PROFEST GO JATIM SEASON 2

1. TAHAP PELAKSANAAN

Pelaksanaan olimpiade dilakukan dalam 3 (tiga) babak yaitu **Babak Penyisihan**, **Babak Semifinal** dan **Babak Final** dengan menggunakan sistem gugur. Sehingga peserta yang tidak lolos dalam babak penyisihan tidak dapat mengikuti babak selanjutnya.

A. Babak Penyisihan

1) Mengerjakan **30 soal** dalam waktu **60 menit**

2) Aturan penilaian

Jawaban benar : 4 poin

Jawaban salah : -1 poin

Tidak dijawab : 0 poin

B. Babak Semifinal : (max 1 jam)

1) Diikuti oleh 15 peserta yang memiliki nilai tertinggi pada babak penyisihan

2) Mengerjakan 10 soal bentuk isian singkat dalam waktu 60 menit

3) Aturan penilaian

Nilai tertinggi : 10 poin

Tidak dijawab : 0 poin

Jawaban salah : 2 poin

C. Babak Final : (max 1 Jam)

Babak final diikuti oleh 5 peserta yang memiliki nilai tertinggi pada babak semifinal. Babak final terdiri atas 3 babak.

1) Babak 1 (Magic Square)

Panitia menyiapkan 9 soal yang disimpan dalam 9 persegi yang disusun seperti gambar di bawah, di dalam kesembilan kotak tersebut terdapat skor masing-masing soal (3 soal berpoin 10, 3 soal berpoin 20, dan 3 soal berpoin 30).

P	R	O
G	R*	E
S	I	F





Aturan Permainan :

- a) Pertama kali soal dipilih oleh peserta yang skornya tertinggi, selanjutnya dipilih oleh peserta yang dapat menjawab pertanyaan, jika tidak ada yang menjawab maka soal dipilih oleh peserta yang skornya terendah.
- b) Soal dibacakan oleh pembaca soal
- c) Peserta berebut untuk menjawabnya, peserta yang menekan bel terlebih dahulu berhak menjawab soal yang dibacakan
- d) Peserta yang menjawab dengan benar namanya dicantumkan di papan *Italic Square* dan mendapat skor sesuai dengan poin yang tercantum di papan *Italic Square*, jika jawaban salah atau tidak jadi menjawab skornya dikurangi sesuai dengan poin yang tercantum di papan *Italic Square*.
- e) Peserta yang namanya di papan *Italic Square* tertulis 3 kali secara urut membentuk horizontal, vertikal, atau diagonal mendapat bonus skor sesuai dengan jumlah poin yang terbentuk tersebut.
- f) Peserta hanya boleh menjawab pertanyaan satu kali.

Durasi

9 x 3 menit + 3 menit = 27 menit + 3 menit = 30 menit (3 menit untuk skoring)

Skor

- a) Menjawab dengan benar mendapat skor sesuai poin yang tertera
 - b) Menjawab dengan salah atau tidak jadi menjawab skor dikurangi sesuai dengan poin yang tertera di papan *Italic Square*.
- 2) Babak II (Cepat Tepat)

Dalam babak ini para peserta akan memperebutkan 10 soal, yang harus mereka jawab dengan benar soal dengan rincian sebagai berikut :

Aturan Permainan :

- a) Soal yang diperebutkan adalah 10 soal, dengan rincian sebagai berikut :

No.	Nomor Soal	Skor
1.	Soal ke 1 - 3	10
2.	Soal ke 4 - 7	20
3.	Soal ke 8 - 10	30

- b) Peserta hanya boleh menjawab pertanyaan satu kali.



**Durasi**

$10 \times 2 \text{ menit} + 10 \text{ menit} = 20 \text{ menit} + 10 \text{ menit} = 30 \text{ menit}$

(10 menit untuk skoring)

Skor

Menjawab dengan benar mendapat skor sesuai dengan ketentuan skor yang berlaku saat itu, menjawab dengan salah skor dikurangi sesuai dengan ketentuan skor yang berlaku saat itu.

3) Babak III (Tambahan)

Babak ini akan dilaksanakan apabila terdapat beberapa peserta yang mencapai nilai tertinggi yang sama pada babak final untuk memperebutkan juara 1, 2 dan 3, bentuk babak tambahan adalah cepat tepat dengan skor 50 untuk satu pertanyaan. Babak ini hanya diikuti oleh peserta dengan nilai tertinggi. Jumlah Soal sama dengan jumlah peserta nilai seri ditambah 1

Durasi

◆ ◆ ◆ ◆ ◆ KONDISIONAL PROGRESIF FESTIVAL ◆ ◆ ◆ ◆ ◆

Skor

Menjawab dengan benar mendapat skor 50, menjawab dengan salah mendapat skor 0.

