

**PETUNJUK PELAKSANAAN DAN PETUNJUK TEKNIS
LOMBA STORY TELLING TINGKAT SMP/MTs
SE-JAWA TIMUR
PROGRESIF FESTIVAL (PROFEST) 2018
SEKOLAH PROGRESIF BUMI SHALAWAT**

A. DESKRIPSI

Story Telling adalah salah satu perlombaan yang dilombakan pada acara Progresif Festival 2018 yang diselenggarakan oleh Sekolah Progresif Bumi Shalawat. *Story Telling* dilombakan untuk tingkat SMP/MTs se-Jawa Timur.

B. TATA TERTIB LOMBA

1. Peserta dianjurkan memakai kostum dan property sesuai cerita yang akan ditampilkan.
2. Selama mengikuti kegiatan ini peserta wajib memakai tanda peserta (*name tag*) yang disediakan oleh panitia.
3. Setiap peserta harus hadir 1 jam sebelum acara dimulai untuk registrasi dan pengambilan nomor urut peserta.
4. Peserta tidak diperbolehkan membawa teks cerita atau catatan dalam bentuk apapun saat tampil.
5. Tiap peserta membuat 1 naskah cerita berdasarkan tema yang telah ditentukan panitia.
6. Dilarang meninggalkan tempat selama berlangsungnya babak penyisihan, kecuali atas izin panitia.
7. Peserta tidak diperkenankan mengajak guru pendamping atau teman masuk kelas saat babak penyisihan berlangsung, kecuali pada saat babak final.
8. Jika peserta membutuhkan *back sound* untuk mendukung performance, maka panitia akan menyediakan peralatan berupa speaker serta panitia sebagai operator di masing-masing kelas.
9. Sistem penilaian adalah *scoring*.
10. Sistem penilaian berdasarkan
 1. *Method*
 - *Stating the title* (Judul).
 - *Organizing the content of the story* (Alur cerita).
 - *Using accurate pronunciation* (Penggunaan tata bahasa).
 - *Choosing the infrequent story* (Kejarangan cerita).
 - *Illustrating the value of the story* (Nilai-Nilai dalam cerita).
 2. *Manner*
 - *Demonstrating body language/gesture as the real story* (Bahasa tubuh).
 - *Speaking clearly using appropriate vocabulary and information* (Pemilihan kata/diksi).
 - *Using tone, speed, and volume as tools* (Intonasi/kecepatan & volume suara).
 - *Using costume and media* (Media dan Kostum).
 - *Appearing comfortable with audience* (Penguasaan Panggung).
 3. *Time*
 - *Narrating the story within the the appointed time* (Durasi waktu 5-7 menit).

C. MEKANISME PERLOMBAAN

1. Pelaksanaan Lomba
 - a. Babak penyisihan: peserta dikelompokkan menjadi beberapa kelompok dan setiap kelompok dibagi terdiri dari 20-25 peserta, kemudian dari tiap-tiap kelompok akan diambil 2 peserta dengan *score* tertinggi untuk menuju final. Pengumuman pembagian kelompok dapat dilihat di web www.sekolahprogresif.sch.id satu minggu sebelum lomba berlangsung.
 - b. Babak final: para finalis akan tampil membawakan cerita secara bergantian di panggung kelas dan selanjutnya juri akan memilih 3 finalis terbaik sebagai Juara I, II, & III.
2. Selama final, supporter dilarang bertepuk tangan ketika story telling berlangsung atau mengganggu kelancaran acara.
3. Untuk babak penyisihan dan final :

Peserta memulai *storytelling* setelah *time keeper* menyalakan lampau hijau, peserta akan diberi peringatan pada waktu menit ke-5 dengan menyalakan lampu kuning, pada menit ke-7 (waktu maksimal) peserta kembali diperingatkan dengan menyalakan lampu merah.

4. Durasi *story telling* minimal 5 menit dan maksimal 7 menit.
5. Jika ada nilai peserta yang sama dalam babak penyisihan, maka prioritas utama yang akan diambil adalah score tertinggi dari performance (*manner*) kemudian apabila nilai keduanya masih sama, maka prioritas kedua yang akan diambil adalah score tertinggi dari isi cerita (*method*).
6. Untuk babak final, peserta akan mendapatkan 1 pertanyaan dari salah satu juri setelah menyampaikan ceritanya.
7. Keputusan dewan juri tidak dapat diganggu gugat.

D. KETENTUAN UMUM

1. Peserta lomba adalah siswa/siswi sekolah tingkat menengah (SMP/MTs) se- Jawa Timur.
2. Peserta merupakan siswa/siswi aktif kelas I (satu) - III (tiga) pada tingkat SMP.
3. Kuota dibatasi 100 peserta.
4. Peserta membuat **satu teks cerita** berdasarkan tema yang telah ditentukan. **Cerita dapat berupa legend, folklore, myth, atau fabel dari luar negeri (International) yang belum pernah atau jarang diangkat.**
5. **Semakin jarang cerita yang diangkat, semakin besar pula nilai yang didapatkan.**
6. Peserta tidak perlu mengumpulkan naskah cerita, tetapi **wajib menyetorkan judul cerita** kepada panitia (**via sms ke CP**).
 - Format penyetoran Judul cerita :
 - **ST_Nama peserta_Nama Sekolah_Judul cerita (Asal Cerita)**
- Contoh:
ST_Alfigo Zain_SMP Pogresif Bumi Shalawat_The Woman, the Ape, and the Child (Nigeria)
7. Peserta diberi kesempatan untuk bercerita maksimal 7 menit.
8. Bagi peserta yang melebihi batas waktu yang telah ditentukan (maksimal 7 menit) akan dikenakan pengurangan score sebesar **5 point**.
9. Peserta dianjurkan membawa kostum dan properti yang dibutuhkan saat tampil.
10. Peserta mampu mengodisikan dan menyiapkan barang atau property sendiri (tanpa bantuan panitia atau guru pendamping) saat tampil.
11. **Tidak diperbolehkan membawa teks cerita maupun catatan kecil saat tampil.**
12. **Peserta tidak diperbolehkan membawa teman atau guru pendamping saat memasuki ruang perlombaan.**
13. Bagi peserta lomba yang menggunakan sound effect di haruskan menyetornya dalam bentuk 1 file (**1 Audio**) saat hari H.
14. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat.
15. Bersedia mengikuti aturan / tata tertib lomba yang telah dibuat oleh panitia lomba.

E. TEMA STORY TELLING

- Tema :
"International Folktales"
- Cerita bisa dimodifikasi dari cerita aslinya, bergantung kreativitas individu masing-masing.